

LA OCA DE LOS SUPERHÉROES DE MARVEL

OBJETIVO

Recorrer el tablero de MARVEL lo antes posible. Para ello, deberás contestar a las preguntas que corresponden a las casillas, para poder seguir avanzando.

REGLAS

El Juego de la Oca de los Superhéroes de Marvel es un juego de mesa en el que pueden participar de dos a cuatro jugadores cada uno con fichas de un color distinto.

El tablero en forma de espiral consta de 60 casillas numeradas del 1 al 60 con diferentes superhéroes. Dependiendo de la casilla en la que caigas puedes avanzar (si contestas de manera correcta a la pregunta que contiene la tarjeta), retroceder o sufrir una penalización.

En su turno, cada participante tira un dado que le indica el número de casillas que debe avanzar.

La casilla 60 sólo se puede alcanzar de tirada exacta. Si un jugador tira los dados y saca un número mayor al de las casillas que le quedan por recorrer deberá avanzar hasta llegar a la 60 y después retroceder hasta completar el número de casillas que le faltan.

CASILLAS

Color azul

- **Oca** (que, en nuestro caso, será **BABY GROOT**): **casillas 5-9-14-18-23-27-32-36-41-45-50-54**. “De oca a oca y tiro porque me toca”. Se avanza a la siguiente oca y se vuelve a tirar.

Color negro

- **Posada**: **casilla 19**. Se pierde 1 turno.
- **Dados**: **casillas 21-43**. “De dados a dados y tiro porque me ha tocado”. Se avanza o retrocede hasta los otros dados y se vuelve a tirar.
- **Pozo**: **casilla 31**. No se puede volver a tirar hasta que otro jugador pase por allí o pasen 2 turnos.
- **Laberinto**: **casilla 42**. “Del laberinto al 30”. Se retrocede a la casilla 30.
- **Cárcel**: **casilla 56**. Se pierden 3 turnos.
- **Muerte**: **casilla 58**. Se vuelve a empezar desde la casilla 1.

Nota: las casillas azules y negras NO tienen tarjetas de preguntas.

Color rojo

- **Puente**: **casillas 6-12**. “De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente”. Se avanza o retrocede hasta el otro puente y se vuelve a tirar.
- **Todas las demás casillas son normales**. Lo único que hay que hacer es contestar bien a la pregunta de la tarjeta para poder lanzar el dado y avanzar.